

使用说明

由云信团队开发 <http://yunxin.net.cn>, 完全免费。原为内部使用。

http-websocket 代理, 就是像 http 一样, 实现 ws 请求、发送、接收。即: 把 ws 地址和 ws 字符串, 传递给 http 服务器, 服务器请求 ws, 然后把 ws 结果再返回给 http 前端。

默认一次只能打开一个 ws 请求, 如果 wsurl 和上次的不一样, 程序自动关闭上次的 ws, 然后打开新的 wsurl 请求, 接收到的 ws 数据, 原样不动回传给 http 前端。本地服务地址用 127.0.0.1 或 localhost, 端口为 [9988](http://127.0.0.1:9988), 一共有 3 个 http 接口, 如下:

1. 接口状态查看, 直接 get 请求: <http://127.0.0.1:9988>, 无参数。
2. 关闭 ws, 直接 get 请求: <http://127.0.0.1:9988/close>, 无参数。
3. 发送 ws, 请求接口: <http://127.0.0.1:9988/send>, 支持 GET 或 POST, 有 2 个参数 wsurl、wssend:

wsurl 是你想请求的 websocket 地址, 如 <wss://echo.websocket.org>

wssend 是要发送 ws 字符串, wssend 如果是 json 格式或带中文或带特殊符号, 需要 urlencode 或转为二进制的 Unicode 字符 (0x 开头的十六进制字符), 如 0xC4E3BAC3。例如: get 请求格式:

<http://127.0.0.1:9988/send?wsurl=wss://echo.websocket.org&wssend=0xC4E3BAC3>

注意, 只有 wssend 参数可以传 0x 开头的十六进制形式字符, wsurl 一般无需

urlencode 或十六进制。wssend 推荐使用二进制，字符转为二进制时，win 系统会自动把二进制以十六进制显示，即 0xC4E3BAC3 样式。

程序会自动根据 0x 判断，如果开头是 0x 则按十六进制字符处理，否则按 urlencode 格式处理(带有特殊符号需用 encodeURIComponent 格式编码)，纯英文字符无需 urlencode。

http 返回结果为 utf-8 格式的 Unicode 编码字符（如 \u4f60\u597d），需自己转换处理，如果还有\，自己替换掉即可。

post 请求时，注意添加请求头：

```
SetRequestHeader("Content-Type","application/x-www-form-urlencoded")
```

下图是一个脚本请求样例，供参考：

```
$bb="你好"
$bb=StringToBinary($bb)
$bb="wsurl=wss://echo.websocket.org&wssend="&$bb
$oHTTP.Open("get","http://127.0.0.1:9988/send?"&$bb,false)
$oHTTP.SetRequestHeader("Content-Type","application/x-www-form-urlencoded")
$oHTTP.Send()
$HTMLSource = $oHTTP.Responsetext
$HTMLSource = Encode2Unicode($HTMLSource)
$HTMLSource=StringReplace($HTMLSource,"\\","")
MsgBox(0,"",$HTMLSource)

Func Encode2Unicode($str)
    $Temp = StringRegExp($str, '(\\u\\w{4})', 3)
    If @error Then Return $str
    For $i = 0 To UBound($Temp) - 1
        $Te = ChrW(Dec(StringReplace($Temp[$i], '\\u', '')))
        $unEncode = StringReplace($str, $Temp[$i], $Te, 1)
        $str = $unEncode
    Next
    Return $unEncode
EndFunc ;==>Encode2Unicode
```

河南信天下网络科技有限公司

2024 年 3 月 13 日